

# BARBAROSSA: シリーズチャートと表カード #1

## 戦闘結果表 [16.1]

サイの目	1-4	1-3	1-2	3-4	1-1	3-2	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1	7-1	8-1	9-1	10-1	サイの目
0	1 R	— R	— 1R	1 2	— 2R	— 2R	— 2R	— 3R	— 3R	— 4R	— e	— e	— e	— e	— e	0
1	R —	1 R	1 1	* 1	— 1R	— 2R	— 2R	— 3R	— 3R	— 3R	— 4R	— e	— e	— e	— e	1
2	R —	R —	1* R	1 1	1* 2	1* 2	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— 3R	— 4R	— e	— e	— e	2
3	R —	R —	— —	1* R	2 1	— R	— 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— 3R	— 4R	— e	— e	3
4	R —	R —	R —	— —	1* R	2 1	1 1	1 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— 3R	— e	— e	4
5	R* —	R —	R —	R —	— —	1* R	2 1	2 1	— 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— 3R	— e	5
6	2R —	R* —	R —	R —	R —	— —	1* R	— R	2 1	— 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	— e	6
7	2R —	2R —	R* —	R* —	R —	R —	— R	— R	— R	1 1	1 1	1* 2	— 2R	* 3R	— 3R	7
8	2R —	2R —	2R —	1R —	R* —	R —	— —	1* R	— R	— R	— R	1 1	1 2	— 2R	— 3R	8
9	3R —	2R —	2R —	2R —	1R —	R* —	R* —	— —	1* R	— R	— R	— R	1* 1	* 1R	— 2R	9
10	e —	3R —	2R —	2R —	2R —	1R —	1R —	R* —	— —	1* R	1* R	— R	— R	1 1	— 2R	10
11	e —	e —	3R —	2R —	2R —	2R —	1R —	1R —	R —	— —	— —	1 R	— R	1 R	* 1R	11

# ← 攻撃側の結果  
# ← 防御側の結果

**注釈:** さらなる結果の説明については、16.12を参照。実質DRMは、+3/−3を超過できない。

**#** = 影響下部隊のユニットが失うステップ数。

**R** = 残っている全ての影響下ユニットは、2ヘクス退却させられる。

**e** = 影響下部隊の全体が除去される。

**—** = 結果なし。ステップ損失又は退却はない。

\*攻撃しているユニット [例外: 16.32.b] に他の結果に加えて適用する。それ故、追加のステップ損失を生じ得る。16.3を参照。アスタリスクによる損失は、退却命令 [16.45b] によって無効化できない。S-HA表が宣言攻撃の前に使用されたら、いくつかのS-HA表結果は、CRT上のアスタリスク損失の無視を枢軸軍に認め得る。

### 攻撃側への戦闘効果特典

- 諸兵科連合ボーナス: −1DRM (地形と天候が認めている) [15.57]
- 同一装甲師団効果: −1DRM Pz又は資格を持つ自動車化師団毎に [15.58]
- 防御側が蹂躪  
マーカーを持つ: −1DRM [11.38.b]
- 防御側の補給: −1DRM 防御しているユニットがOosであるとOosマーカーを載せている砲兵は、支援できない [15.56.a]。
- 攻撃している工兵の効果: −1DRM\* [15.53]
- 近接航空支援 (CAS) − 攻撃側の航空ユニットのCAS値 [15.55]
- 砲兵支援 [15.34]
  - 乾燥、凍結、降雪: 完全支援値
  - 泥濘 (又は防御側が沼地内) 半減支援値 (端数切捨て)
  - 泥濘の停滞: 泥濘として、ただし影響下ヘクスのみ。
- 超重砲兵: −1 ユニット毎に\*\* [13.43と15.54]
- 掩蔽壕破壊: 防御側が非城塞要塞化建造物又は都市/大都市内にあると、攻撃している1AA又はAGユニットのASを二倍化する。

\*: 町 (泥濘又は降雪の天候影響が適用される場所)、都市、大都市、非破壊要塞化建造物、河川地形についての防御側 −1DRMsのみを相殺できる。

\*\* : 13.42.eと15.54に従って適用可能な場所についての防御側DRMsのみを相殺できる。S-H砲兵と工兵効果の統合DRMsは、資格を持つ地形のDRMsを超過できない [15.53.b]。

### 防御側への戦闘効果特典:

- 地形、  
要塞化建造物 地形効果チャートを参照。 [15.51]
- 攻撃補給なし: +2DRM [15.56.b] :  
砲兵又はS-H砲兵支援不可 [13.11.c]; OoSマーカーを持つと、同一装甲師団効果不可。
- 防御側の退却不可命令 +1DRM [15.52]
- 防御側のCAS + 防御側航空ユニットのCAS値 [15.56]。
- 砲兵支援 攻撃側への戦闘効果特典と同じ [15.33]。
- 装甲、装甲AT、  
自動車化AT、  
AT、自動車化  
AA、AA CAB [15.57.a] を無効化し、装甲損耗の可能性 [16.33a]。

